

盛登昭輔二
貴充大良
川見藤友田
吉新佐大津
會長長長長
會委員長員
大會技判務
大大競審綜

開場 9:00 代表者会議 9:10 開会式 9:30 競技開始 10:15(南幌SC), 10:30(小学校)

Figure 1 illustrates the relationship between a game tree and a normal form game. The game tree on the left shows three players: Player 1 (A), Player 2 (2), and Player 3 (3). Player 1 moves first, choosing between A and 1. If Player 1 chooses A, Player 2 moves, choosing between 2 and 1. If Player 2 chooses 2, Player 3 moves, choosing between 葵 (Aoi) and クラブ (Club). The normal form game on the right is a 2x2 matrix with players 1 and 2 as rows and strategies A and 1 as columns. The payoffs are (1, 1) for (1, A), (1, 2) for (1, 1), (2, 1) for (2, A), and (2, 2) for (2, 1).

◆ 札幌市役所 1 ——— 2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$ B 1 ——— 5 BATTLE

札幌中央クラブ 2 ——— 2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$ 1 ——— 6 北翔倶楽部

● KOHNAN 3 ——— 2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$ B 5 ——— 7 岩見沢優光クラブ

● ビリーブ 4 ——— 2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$ 3 ——— 8 か れ ん

B7

2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$

B 2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$ 6 ——— 2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$ B 2 $\left[\begin{array}{c} - \\ - \\ - \end{array} \right]$

B 1 の敗者 2 $\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \end{bmatrix}$ B 2 の敗者 B 3 の敗者 2 $\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \end{bmatrix}$ B 4 の敗者

部】

```
graph TD; 1[1] ---|C-1 審5| 2[2]; 1 ---|C-3 審4| 5[5]; 2 ---|C-4 審1| 3[3]; 3 ---|C-2 審2| 4[4]; 4 ---|C-5 審3| 5[5]; 1 ---|C-4 審1| 3[3];
```

予選 2 位

《 予 選 》

C	1	爽 和 ク ラ ブ	$2 \begin{bmatrix} - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	C
	2	Z E R O	$2 \begin{bmatrix} - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	C
	3	北 野 ク ラ ブ	$2 \begin{bmatrix} - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	C
	4	札 幌 ク ラ ブ G	$2 \begin{bmatrix} - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	C
	5	● レ ッ ド	$2 \begin{bmatrix} - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	C

3

注) ◆……選手宣誓(開会式において) ●……第1試合の補助審判員(7名[各4名])(記録1, ラインジャッジ4, 点示2)